

**Elèves de première ?**  
Vous pouvez suivre en ligne des  
cours universitaires !

**Formation 3 | 2021**



**l'École supérieure d'ingénieurs  
de Beyrouth (ESIB - USJ)**  
**propose aux élèves de Première  
un cours intitulé :**

## **Programmation Android**

- **Niveau**

Débutant et accessible aux élèves de Première

- **Langue d'apprentissage**

Français

- **Horaire**

Les vendredis de 17h00 à 18h30 sur 10 semaines

- **Méthode d'enseignement**

À distance (online) sur Microsoft TEAMS

- **Nombre équivalent de crédits**

2 crédits

- **Nombre maximal d'étudiants**

30

- **Tarif**

200 000 LL (au lieu de 536 US \$). Les deux premières séances sont gratuites. Cette somme sera déduite de la scolarité en cas de poursuite des études d'ingénierie à l'ESIB - USJ

*Une attestation de réussite ou de suivi sera délivrée à la fin du cours*

### **..... DÉTAILS PRATIQUES POUR L'INSCRIPTION**

Inscription ou renseignements par e-mail à l'adresse suivante : [rose.dagher@usj.edu.lb](mailto:rose.dagher@usj.edu.lb) avant le mercredi 26 mai 2021.

Documents requis (scannés en format pdf) et attachés au mail :

- Extrait d'état civil
- Une photo passeport
- Notes de la classe de seconde
- Indiquer dans le mail la spécialité du bac

**Réponse d'admission dans le cours :**

le mardi 1<sup>er</sup> juin 2021

**Date limite pour payer les frais d'inscription :**

La semaine qui suit les deux premières séances (vers mi-juin 2021)

**Début des cours online :**

le vendredi 4 juin 2021



## ..... SYLLABUS

### Séance 1

#### Programmation Mobile

- Modèle, limitations, Contraintes
- Outils
- Installation Android Studio

### Séance 2

#### Ma Première Application Android

- Création d'une application simple
- Compilation et exécuter l'application sur le simulateur
- Exécuter l'application sur votre téléphone

### Séances 3 et 4

#### Langage Kotlin

- Syntaxe: variables, instructions
- Objets et fonctions

### Séance 5

#### Cycle de vie d'une application

- Comprendre le cycle de vie d'une application
- Événements

### Séance 6

#### Interaction utilisateurs

- Boutons
- TextFields

### Séance 7

#### Navigation

- Application à plusieurs fenêtres
- Navigation

### Séance 8

#### Collections

- Listes, Tableaux
- Scrolling

### Séances 9 et 10

#### Instagram

- Réaliser une mini-Instagram