

بدا جلسة

قواعد اللعبة

Badda Jalsé

Règle du jeu



فريق الإعداد: ربيع حداد وكارول الشرباتي (الفكرة وتصميم اللعبة)، بسام قهوجي (الإدارة الفنية)، وسام اللحام (المحتوى)، ميشال خوري ورومان أسعد (التجربة وإبلاغ النتائج).



Équipe de Production : Rabih Haddad et Carole Alsharabati (Conception et Game Design), Bassam Kahwagi (Direction Artistique), Wissam Lahham (Contenu), Michelle Khoury et Romain Assaad (Tests et Feedback).

3 à 6 joueurs.

44 cartes. 42 cartes qui représentent les lois et 2 jokers d'inconstitutionnalité.

Deux paquets de questions : faciles (jaune) et difficile (rouge).

Prise en main rapide du jeu

But du jeu: Avoir rassemblé un maximum de lois avant que tous les joueurs aient épuisé l'ensemble de leurs cartes. Il existe 7 lois. Chaque loi comporte 6 étapes pour être adoptée.



Étape 1 : Distribuer l'ensemble des cartes. En fonction du nombre de joueurs, certains peuvent avoir une carte de plus en main. Le jeu se déroule dans le sens contraire des aiguilles d'une montre à partir du joueur qui a distribué les cartes.

Étape 2 : Quand vient son tour, le joueur choisit un adversaire à qui il demande une carte précise: Il annonce la loi puis l'étape de la loi qu'il souhaite avoir. Si l'adversaire ne possède pas cette carte, le joueur passe son tour. S'il la possède, il est tenu de la lui donner. Le joueur continue de jouer en demandant une nouvelle carte à l'adversaire qu'il veut.

Étape 3 : Dès qu'un joueur possède la totalité d'une loi (les 6 étapes), il est tenu de la placer devant lui, au vu et au su de tous les joueurs.

Étape 4 : Quand l'ensemble des joueurs ont épuisé toutes leurs cartes, le gagnant est celui qui a placé devant lui un maximum de lois complètes.

Attention à la carte "Inconstitutionnalité de la loi". Il s'agit d'un joker négatif qui permet une seule fois à un joueur d'annuler une loi placée par un adversaire. Le joker doit être présenté tout de suite après que l'adversaire a affiché sa loi. La loi et le joker sont alors retirés du jeu.

Version avancée

Dans la version avancée du jeu, lorsqu'un joueur demande une carte à une personne et que cette dernière la possède, une question dans les paquets jaune (facile) ou rouge (difficile) est posée au demandeur. S'il répond correctement à la question, son adversaire lui remet la carte demandée. S'il donne une mauvaise réponse à la question, la main passe au joueur suivant.

ثلاثة لاعبين إلى ستة لاعبين.

٤٢ بطاقة تمثل القوانين مع بطاقتين "جوكر" بعدم الدستورية.

مجموعتان من الأسئلة: المجموعة الصفراء للأسئلة السهلة والمجموعة الحمراء للأسئلة الصعبة.

طريقة اللعب المبسطة

الهدف من اللعبة هو جمع أكبر قدر ممكن من القوانين قبل أن يقوم اللاعبون بالتخلص من كل بطاقتهم. يوجد سبعة قوانين. يحتاج القانون ان يمر في ست مراحل كي يتم اقراره.



المرحلة الأولى: توزيع البطاقات كلها. قد يحصل أحد اللاعبين على بطاقة إضافية وفقا لعدد اللاعبين. ينتقل الدور بعكس عقارب الساعة انطلاقا من اللاعب الذي قام بتوزيع البطاقات.

المرحلة الثانية: عندما يحين دوره، يقوم اللاعب بطلب بطاقة محددة من خصم يختاره فيعلن أولا عن القانون ومن ثم مرحلة القانون المحددة. في حال لم يكن الخصم يمتلك تلك البطاقة ينتقل دور اللاعب إلى من يليه. في حال كان الخصم يمتلك البطاقة يصبح من اللازم عليه إعطائها لمن طلبها ثم يتابع اللعب من خلال طلب بطاقة جديدة من الخصم الذي يريد.

المرحلة الثالثة: فور امتلاك اللاعب لكل بطاقات القانون (ست مراحل) عليه أن يضعها أمامه ويظهرها لجميع اللاعبين.

المرحلة الرابعة: عندما يقوم جميع اللاعبين بالتخلص من كل بطاقتهم يعتبر الفائز اللاعب الذي تمكن من جمع أكبر عدد ممكن من القوانين الكاملة أمامه.

التنبه لبطاقة عدم الدستورية: انها بطاقة «جوكر» تخول صاحبها القدرة لمرة واحدة فقط إلغاء قانون تمكن الخصم من وضعه أمامه. يجب استعمال هذا الجوكر فور قيام الخصم بإظهار القانون المكتمل. عندها يتم سحب بطاقات القانون والجوكر من اللعبة.

الطريقة المتقدمة

في الطريقة المتقدمة لهذه اللعبة عندما يقوم لاعب بطلب بطاقة يمتلكها المنافس يقوم هذا الأخير بسحب سؤال من المجموعة الصفراء (الأسئلة السهلة) أو الحمراء (الأسئلة الصعبة) وي طرحها على طالب البطاقة. في حال أجاب طالب البطاقة بشكل صحيح يقوم المنافس بتسليمه بطاقته. في حال كان الجواب خطأ ينتقل الدور إلى اللاعب التالي.